

NOME DEL GIOCATORE

NOME DEL PERSONAGGIO

CLASSE

VINCOLO

ABILITÀ

- Indurre
- Ingannare
- Inseguire
- Investigare
- Lottare
- Nascondere
- Resistere
- Riparare
- Rubare

DOMINI

- Accademia
- Alta Società
- Bassa Società
- Commercio
- Crimine
- Occulto
- Ordine
- Religione
- Tecnologia

TALENTI

EQUIPAGGIAMENTO

RECUPERO

COMPETENZE DI CLASSE E AVANZAMENTI

ALLEANZE

COMPLICAZIONI

SLOT AGGIUNTIVI

RESISTENZE

STRESS ACCUMULATO

Argento

Mente

Ombra

Reputazione

Sangue

Armatura

STRESS TOTALE