CAVALIERE DELLE EMOZIONI (EMOZIONE:_____)

IL TUO NOME:

DADO DI CLASSE: D8

COINVOLTO EMOTIVAMENTE

Quando provi la tua Emozione Sacra (sei a 1 o più sulla Scala Emozionale) puoi aggiungere il tuo D8 a qualsiasi attacco che effettui con la tua Arma Arcana.

GIOCA UN CAVALIERE DELLE EMOZIONI SE VUOI...

- Diventare il combattente più potente della terra, capace di affrontare interi eserciti da solo.
- Sviluppare un legame con un'arma peculiare nata dalla tua psiche.
- Elaborare le tue emozioni tumultuose usandole come carburante per i tuoi poteri.

Tutte le Caratteristiche partono da 2 e hai 2 punti extra da assegnare come preferisci. Le Caratteristiche sottolineate sono quelle più utili per questa Classe.

MECCANICA DI BASE

1. PRENDI 1 DADO PER PUNTO CARATTERISTICA
2. VANTAGGIO: +1 / SVANTAGGIO: -1
3. TIRA I DADI (6 5 4 3)
4. TIENI TUTTI I DADI CON VALORE 4+ (6 5 4 3)
5. RIMUOVI 1 DADO PER OGNI PUNTO DI DIFFICOLTÀ (6 5 4)
6. HAI SUCCESSO SE RIMANE ALMENO UN DADO
7. SPENDI I RISULTATI DI 6+ PER GLI SPECIALI (6 5)

CARATTERISTICHE

For ▽ Des ▽ Cos ▽ Int ▽ Sag ▽ Car ▽

Guardia = Des ▽
Si ripristina all'inizio di ogni combattimento

Salute = Cos ▽
Perdi la Guardia prima della Salute

Forza di Volontà = Sag + Int ▽

Difesa ▽
Determinata dall'equipaggiamento

EQUIPAGGIAMENTO (SCEGLI 1)

La tua *Arma Arcana* e una delle seguente opzioni:

- ☐ Hai un affinato senso del pericolo
- ☐ La tua carne sfregiata è incredibilmente resistente al dolore
- ☐ Possiedi un'eccellente armatura che tieni in buone condizioni
- ☐ Qualcos'altro _____

IL TUO ASPETTO (SCEGLI 1)

Indossi (**Difesa 1**):

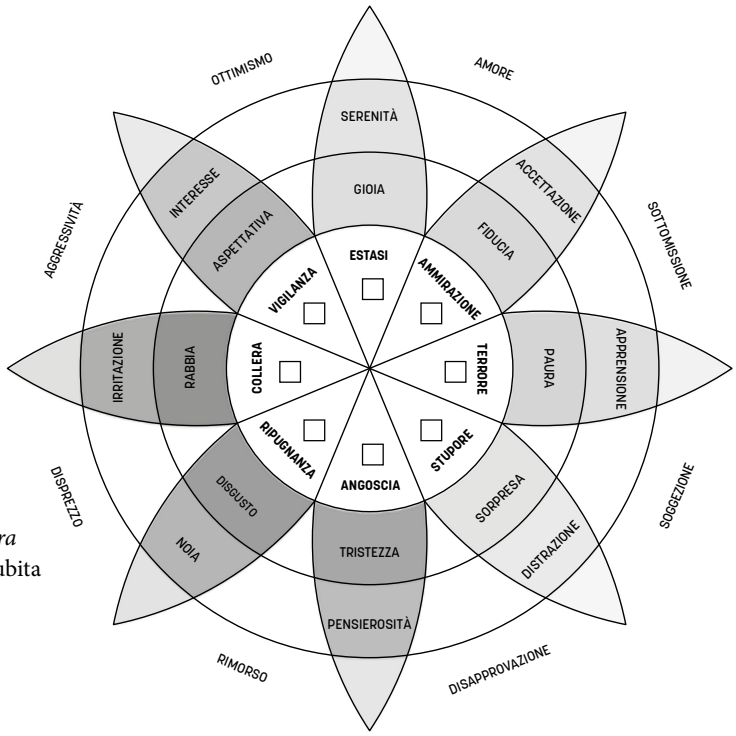
- ☐ Vesti di cuoio consumato, un lungo mantello e un torvo cipiglio
- ☐ Equipaggiamento da gladiatore, tutto punte e cuoio nero
- ☐ Sei coperto d'acciaio dalla testa ai piedi, con un elmo completo
- ☐ Qualcos'altro _____

NOTE

Copyright © Isola Illyon Edizioni su licenza di Lemon Ink Ltd, Stéphanie Hans Studio e Rowan, Rook and Decard Ltd. Tutti i diritti riservati.

LA TUA EMOZIONE SACRA

I tuoi poteri sono guidati dal fatto che provi un'Emozione specifica e Sacra. Scegli un raggio dalla Ruota delle Emozioni che si adatti meglio a quell'emozione. Riporta quell'emozione nello spazio vuoto in cima alla tua scheda del personaggio per indicare che tipo di cavaliere sarai. Tutte e tre le parole sul raggio dell'Emozione che hai scelto sono aspetti della tua *Emozione Sacra*.



ARMA ARCANA

Le abilità speciali del Cavaliere delle Emozioni vengono canalizzate tramite la sua *Arma Arcana*. Tutte le *Armi Arcane*, qualunque sia la loro forma, sono senzienti, possono comunicare con il loro proprietario. Scegli un'opzione per ognuna delle tre sezioni seguenti per personalizzare la tua *Arma Arcana*.

LA TUA ARMA ARCANA È:

- ☐ **Affilata**. Spada, machete, stocco.
- ☐ **Pesante**. Ascia, martello, guanto.
- ☐ **Esotica**. Catena, tridente, frusta.
- ☐ **Qualcos'altro**

_____

LA PERSONALITÀ DELLA TUA ARMA È

- ☐ Aggressivamente decisa nel perseguire la sua *Emozione Sacra*
- ☐ Una voce sempre critica, che dubita del valore del cavaliere
- ☐ L'adorabile opposto di ciò che ti aspetteresti da un'arma
- ☐ **Qualcos'altro**

_____

IL SUO TRATTO PRINCIPALE È:

- ☐ **Brutale**. **Speciale:** *Se questo **Colpo** infligge 1 **Ferita**, infligge invece 2 **Ferite**.*
- ☐ **Elegante**. Usa **Des** invece di **For** per la riserva di dadi. **Speciale:** *Recupera 2 **Guardia**.*
- ☐ **Veloce**. **Speciale:** *Se questo **Colpo** rimuove 1 **Guardia** dal tuo avversario, rimuove invece 2 **Guardia**.*

LA TUA SCALA EMOZIONALE

I Cavalieri delle Emozioni tengono traccia della loro *Emozione Sacra* tramite una *Scala Emozionale*. Usa il tuo Dado del Cavaliere delle Emozioni per farlo. Spostati sulla scala col tuo Dado verso l'alto o verso il basso a seconda di quanto intensamente il tuo personaggio sta provando questa emozione nella narrazione.

Violenza Creativa: Se un Cavaliere delle Emozioni ha 2 o più livelli di un'emozione, può spenderli tutti per compiere una grande impresa. Il livello massimo di emozione che un Cavaliere delle Emozioni può usare con Violenza Creativa è 3. Puoi sconfiggere qualsiasi cosa che si adatti a ciò che è indicato dal tuo attuale livello di *Scala Emozionale* (o quelli inferiori). Tira il tuo D8. Se il risultato è uguale o inferiore al tuo livello nella *Scala Emozionale*, raggiungi il tuo obiettivo, ma tu e/o qualcuno a te vicino subite **Ferite** pari al risultato. Il GM aggiunge complicazioni al tuo successo. Se il risultato è superiore al tuo livello nella *Scala Emozionale*, hai successo in modo lampante. In entrambi i casi, ripristina la *Scala Emozionale* al livello 0.

Ogni livello ti darà uno svantaggio nel fare qualcosa che non riguardi quell'emozione. Se l'emozione potrebbe invece aiutare in una prova, ottieni un singolo vantaggio. Queste possono essere contrastate con un tiro di **Sag**. La Difficoltà è il livello della tua emozione, dimezzato e arrotondato per difetto.

0	☐
1: Forte **Coinvolto Emotivamente**: Puoi usare le Abilità di Sfogo e le Posizioni.	☐
2: Intenso Potresti sconfiggere: una folla, una barriera, un villaggio, un punto di forza.	☐
3: Travolgente Potresti sconfiggere: un esercito, una catena montuosa, un paese, un punto di debolezza.	☐
4: Perso Potresti sconfiggere: una città, la disperazione, qualcuno che ami veramente.	☐
5: Consumato Potresti sconfiggere: una nazione, una religione.	☐
6: Sovrumano Potresti sconfiggere: un dio, la speranza, te stesso.	☐

COINVOLTO EMOTIVAMENTE

Quando provi la tua *Emozione Sacra*, i poteri della tua *Arma Arcana* si attivano. Quando sei sopra lo zero sulla *Scala Emozionale*, puoi aggiungere il tuo Dado di Classe a qualsiasi attacco che effettui con la tua *Arma Arcana*. Viene attivata anche la tua Posizione e puoi usare le *Abilità di Sfogo*. Riduci di 1 il tuo valore sulla *Scala Emozionale* per attivare un'*Abilità di Sfogo*.

SCEGLI UNA DELLE SEGUENTI POSIZIONI:

- ☐ **Attacco a Distanza:** Puoi attaccare con la tua *Arma Arcana* entro Gittata Media.
- ☐ **Risposta:** Quando l'attacco di un avversario non ti colpisce, effettua un attacco immediato in risposta come azione aggiuntiva.
- ☐ **Sguardo Intimidatorio:** Puoi essere fottutamente spaventoso. Irradi un disprezzo omicida.
- ☐ **Un'Altra Posizione:**

_____

Puoi trovare le altre Posizioni alle pag. 61-63 del manuale.

SCEGLI UNA DELLE SEGUENTI ABILITÀ DI SFOGO (O VEDI PAG. 60)

- ☐ **Attacco Personale**: Scopri come la tua *Emozione Sacra* può essere usata per ferire il bersaglio.
- ☐ **Colpo Decapitante**: Prendi di mira e attacchi un singolo individuo. Ignora la **Guardia**.
- ☐ **Furia della Battaglia**: Applica i risultati di questo attacco a tutti i nemici In Mischia con il cavaliere.
- ☐ **Un'Altra Abilità di Sfogo:**

_____

Puoi trovare altre Abilità di Sfogo a pag. 60 del manuale.

Copyright © Isola Illyon Edizioni su licenza di Lemon Ink Ltd, Stéphanie Hans Studio e Rowan, Rook and Decard Ltd. Tutti i diritti riservati.