

CADUTI



NON-VITA DOPO LA MORTE

Sei morto nel regno di Die. Sei un mostro, simile a uno di quelli che hai combattuto. Pensavi che fossero poco più che zombie non morti. Ora ti rendi conto che non è sempre così.

Sei diverso da alcuni di loro in un modo cruciale: sei senziente, ti aggrappi alla tua coscienza e al tuo libero arbitrio.

Per ora.

Perdi l'accesso a tutte le abilità concesse dalla tua Classe, ma mantieni le tue Caratteristiche e il tuo equipaggiamento. Il tuo voto per tornare a casa non conta più perché, in quanto Caduto, sei considerato morto.

NON SOLO UN VOLTO MOSTRUOSO

I Caduti sono mostri, ma alcuni sono anche mostri interessanti. La tua nuova forma ti dà nuove abilità. Scegline una:

Cambiare Dimensioni

Puoi aumentare fino a quattro volte la tua altezza o rimpicciolirti fino a un decimo delle tue dimensioni. **Decidi che aspetto e/o suono ha questa abilità:**

- Cartilagine e ossa che scricchiolano
- Arti frattali che si piegano e si dispiegano
- Un suono incongruamente comico
- Qualcos'altro

Cambiare Forma

Puoi cambiare la tua forma per sembrare qualcos'altro... finché non attacchi.

Decidi qual è il tuo segno distintivo, che permane in qualunque tua forma:

- La tua voce rimane un terribile crepitio da non morto
- Il tuo odore è quello della carne in putrefazione, che peraltro è la condizione in cui ti trovi
- Tutti gli animali ti guardano con paura e sospetto
- Qualcos'altro

Intangibilità

Sei in grado di muoverti attraverso gli oggetti che ti sbarrano la strada come uno spettro. (Questo non ti dà alcun bonus specifico per resistere ai danni).

Decidi come si manifesta questa abilità:

- Come un classico spettro
- Un rumore digitale esplosivo
- Una trasformazione in vermi scavatori
- Qualcos'altro

Sensi Acuiti

Puoi percepire cose ben oltre i normali sensi umani. **Decidi cosa puoi percepire:**

- Emozioni forti
- Battiti cardiaci e respirazione
- Il flusso della narrazione
- Qualcos'altro

Volo

Sei in grado di librarti in cielo e volare ad una velocità paragonabile ad uno scatto di corsa. Decidi come si manifesta questa abilità:

- Ali
- Propulsori
- Enormi molle ricoperte di sangue
- Qualcos'altro

ARTIGLI DEI CADUTI

Sebbene le tue vecchie armi possano sembrare le stesse, in realtà sono cambiate. Molti Caduti decidono che è inutile continuare a usarle. Abbandonano quelle armi e attaccano con artigli che spuntano dal loro corpo. Tutti gli attacchi che effettui ottengono:

Speciale: Se questo **Colpo** infligge una **Ferita**, il bersaglio è avvelenato. (Perde 1 **Salute** per round finché non ottiene un successo su una prova di **Cos.**)

Se infliggi una ferita mortale a un altro personaggio controllato da un'Identità, torni immediatamente in vita e recuperi tutte le tue abilità di Classe. Passa la scheda da Caduto all'Identità che hai appena ucciso. Ora è un Caduto, sai istintivamente che è così. Sei affamato e geloso di ciò che possiedono i tuoi pari. Per quanto ne sai, questo è l'unico modo certo in cui un Caduto può tornare in vita.

UNA SECONDA MORTE?

Sei morto. Almeno il peggio è già successo, giusto? Se muori di nuovo mentre sei un Caduto, risorgi nuovamente alla fine della scena, rimanendo un Caduto. Hai la fastidiosa sensazione che ci siano solo un numero limitato di volte in cui questo può accadere prima che tu perda qualcosa di fondamentale.