

Nome: \_\_\_\_\_

Campagna: \_\_\_\_\_

Personaggio: \_\_\_\_\_

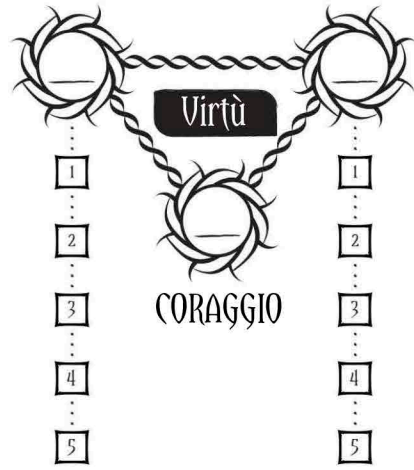
Personalità: \_\_\_\_\_

Background: \_\_\_\_\_

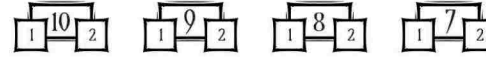
Ordine: \_\_\_\_\_

FORTUNA

VOLONTÀ



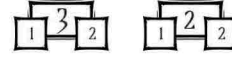
Condizioni ottimali



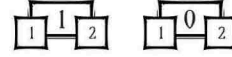
Normale



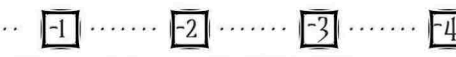
Ferito



Gravemente ferito



Moribondo/Morto



RESISTENZA

Max Dadi 12 / 12 / 11

Max Dadi 10 / 9

Max Dadi 8 / 5

Nessun lancio

Vitalità



Max Vitalità

Penalità sui lanci

Corruzione

Reputazione  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Ricchezza

Oggetti  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Caratteristiche

SOCIALITÀ

INTELLETTO

FISICO

Abilità

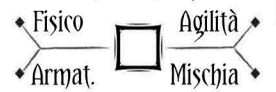
- Commercio
- Empatia
- Espressività
- Oratoria
- Performance

- Artigianato
- Conoscenza
- Istruzione
- Medicina
- Percezione

- Agilità
- Distanza
- Furtività
- Mischia
- Sopravvivenza

Combattimento

Disarmato

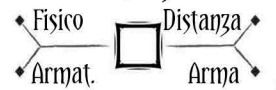


Mischia



Arma

Distanza



Doni

MENTE

	Lv. < >
	Lv. < >
	Lv. < >

CORPO

	Lv. < >
	Lv. < >
	Lv. < >

ILLUSIONE

	Lv. < >
	Lv. < >
	Lv. < >

REALTÀ

	Lv. < >
	Lv. < >
	Lv. < >