

Nome: _____

Campagna: _____

Personaggio: _____

Personalità: _____

Background: _____

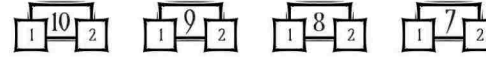
Ordine: _____

FORTUNA

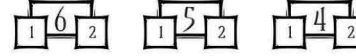
VOLONTÀ



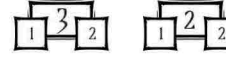
Condizioni ottimali



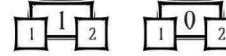
Normale



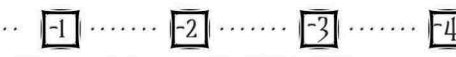
Ferito



Gravemente ferito



Moribondo/Morto



RESISTENZA

Max Dadi 12 / 12 / 11

Max Dadi 10 / 9

Max Dadi 8 / 5

Nessun lancio

Vitalità

Vitalità di partenza



Max Vitalità 9 8 7 6 5 4 3 2 1

Penalità sui lanci -1 -2 -2 -3 -3 -4

Corruzione

Reputazione

Ricchezza

Oggetti

Caratteristiche

SOCIALITÀ

INTELLETTO

FISICO

Abilità

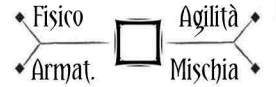
- Commercio
- Empatia
- Espressività
- Oratoria
- Performance

- Artigianato
- Conoscenza
- Istruzione
- Medicina
- Percezione

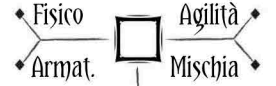
- Agilità
- Distanza
- Furtività
- Mischia
- Sopravvivenza

Combattimento

Disarmato

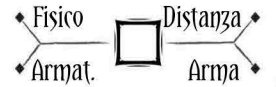


Mischia



Arma

Distanza



Doni

MENTE

	Lv. < >
	Lv. < >
	Lv. < >

CORPO

	Lv. < >
	Lv. < >
	Lv. < >

ILLUSIONE

	Lv. < >
	Lv. < >
	Lv. < >

REALTÀ

	Lv. < >
	Lv. < >
	Lv. < >