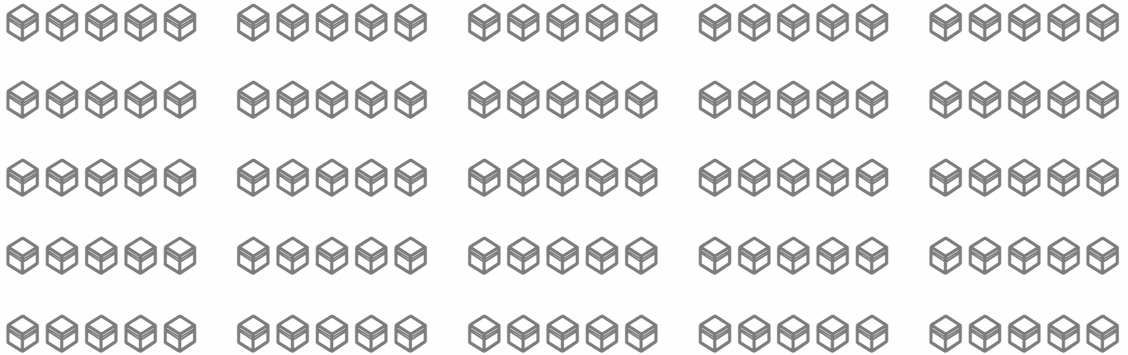




Scheda delle Scorte

CIBO

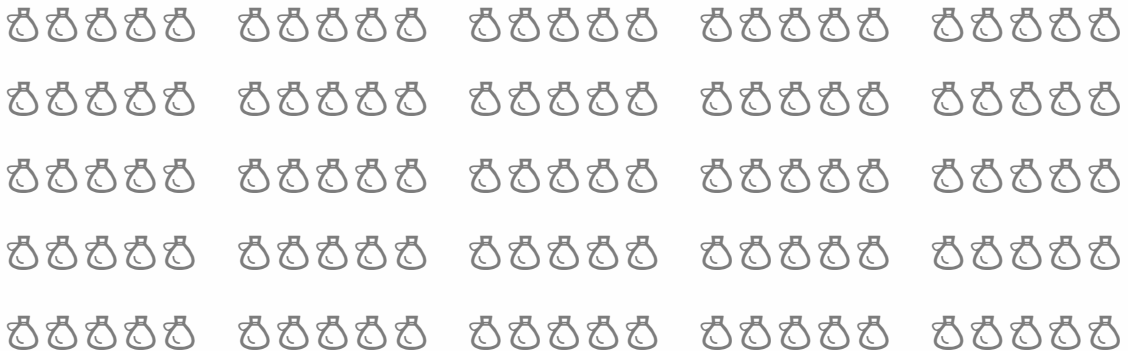
Ogni icona equivale alla razione per 1 giorno = Dimensione 1
(carne essiccata, formaggio, frutta secca, panino, noci, ecc.)



Dimensione totale:

ACQUA

Ogni icona equivale alla razione per 1 giorno, ovvero 1 fiasca da 2 litri = Dimensione 1
(1 barile può contenere 15 razioni di acqua)



Dimensione totale:

● Cercare scorte lungo la strada

Un solo personaggio effettua un lancio di dadi su [VIG + INT], e il movimento del gruppo è dimezzato. L'obiettivo numerico è [Ambiente + Condizioni Atmosferiche]; la differenza tra il risultato della Prova e l'obiettivo numerico indica il numero di scorte trovate.

● Penalità per mancanza di cibo e/o acqua

Viaggiare senza cibo o acqua causa una penalità di -1 a tutti i lanci di dado.

Viaggiare senza né cibo, né acqua causa una penalità di -2 a tutti i lanci di dado.

Queste penalità sono cumulative per ogni giorno trascorso senza cibo e/o acqua.