



Scheda creazione dei Mostri

				Livello	Habitat	Stagione	Materiali	N°
♥ PS		✦ PM		VIG / DES / INT / SPI		Precisione / Danno		Armatura
Iniziativa		Condizione		/	/	/	/	
Descrizione								
Abilità Speciale								

				Livello	Habitat	Stagione	Materiali	N°
♥ PS		✦ PM		VIG / DES / INT / SPI		Precisione / Danno		Armatura
Iniziativa		Condizione		/	/	/	/	
Descrizione								
Abilità Speciale								

				Livello	Habitat	Stagione	Materiali	N°
♥ PS		✦ PM		VIG / DES / INT / SPI		Precisione / Danno		Armatura
Iniziativa		Condizione		/	/	/	/	
Descrizione								
Abilità Speciale								