

**CITY OF  
MIST**



**KITSUNE**

⚡ MYTHOS • 3    🎭 LOGOS • 1

## COME GIOCARE

1 Quando entri in azione col tuo personaggio:

2 DESCRIVI LA TUA AZIONE

3 CONTROLLA QUALE MOSSA SI ATTIVA in base all'azione che vuoi compiere.

**OTTENERE UN VANTAGGIO**

Ottenere un vantaggio o rimuovere uno svantaggio

**CONVINCERE**

Convincere qualcuno a fare qualcosa

**RESISTERE**

Difendersi da un attacco o resistere a un effetto negativo

**AFFRONTARE**

Lottare contro qualcuno per raggiungere un obiettivo

**COLPIRE PIÙ FORTE CHE PUOI**

Sfruttare l'occasione perfetta per colpire qualcuno/qualcosa

**INVESTIGARE**

Cercare risposte od ottenere informazioni utili

**MUOVERSI FURTIVAMENTE**

Agire con discrezione o ingannare qualcuno

**RISCHIARE**

Compiere azioni audaci o rischiose

3 SCEGLI GLI ATTRIBUTI rilevanti per la tua azione:

OGNI ATTRIBUTO = DI FORZA

+1 POTERE

OGNI ATTRIBUTO = DEBOLEZZA

-1 POTERE

+1 ATTENZIONE

OGNI ATTRIBUTO = STORIA

+1/-1 POTERE

4 APPLICA GLI STATI

STATO UTILE CON IL LIVELLO PIÙ ALTO

AGGIUNGI LIVELLO AL POTERE

STATO DI OSTACOLO CON IL LIVELLO PIÙ ALTO

SOTTRAI LIVELLO DAL POTERE

5 LANCIO+POTERE Lancia due dadi a 6 facce e aggiungi il Potere. Se il risultato totale è:

6 O MENO > FALLIMENTO

IL MC ESEGUE UNA SUA MOSSA

DA 7 A 9 > SUCCESSO

SUCCESSO, MA CON COMPLICAZIONI

10 O PIÙ > SUCCESSO

SUCCESSO MASSIMO!

Controlla la descrizione della Mossa per scoprire l'esito preciso.

✓✓✓

**MIGLIORAMENTO**

Quando segni tre punti Attenzione su un Tema, azzerali e poi scegli uno di questi miglioramenti per quel Tema:

☒ SCEGLI UN NUOVO ATTRIBUTO DI FORZA

☒ SCEGLI UN MIGLIORAMENTO PER IL TEMA

**ESEMPI DI COMBINAZIONI DI ATTRIBUTI**

**SUPERARE UN OSTACOLO CON UN'ACROBAZIA**

Rischiare  
asso del parkour +  
agile come una volpe +  
audace

POTERE 3

**IPNOTIZZARE QUALCUNO**

Convincere  
far cadere in trance +  
ipnotizzare

POTERE 2

**ASSUMERE LE SEMBIANZE DI UN'ALTRA PERSONA**

Muoversi Furtivamente  
aspetto illusorio +  
far cadere in trance +  
audace

POTERE 3

**INFONDERE BUONA SORTE O CURARE LE FERITE**

Ottenere Un Vantaggio  
tocco portafortuna o  
tocco curativo

POTERE 1

QUESTO PERSONAGGIO È PARTE DEI CONTENUTI GRATUITI DI CITY OF MIST SCARICABILI SU ISOLAILLYONEDIZIONI.IT

Dominio

**MESSAGGERO DI  
BUON  
AUSPICIO**

ATTENZIONE SCOMPARSA

Mistero:  
"COME POSSO ALLENARE LE SUFFERENZE DEL GENERE UMANO?"

Kitsune è un messaggero giunto da un altro mondo, inviato in Città per aiutare tutti coloro che hanno affrontato grandi sfortune. O almeno è questo che Kitsune ripete a se stesso...

**ATTRIBUTI DI FORZA**

Tocco portafortuna  
Tocco della sfortuna  
Tocco curativo

**ATTRIBUTI DI FORZA AGGIUNTIVI**

■ Fabricare l'oro  
■ Più siamo, meglio è  
■ Percepire opportunità fortunate

**ATTRIBUTI DI DEBOLEZZA**

Poteri inefficaci su dei o spiriti

Movimento

**UNA SPECIE  
DI  
NINJA**

ATTENZIONE SCOMPARSA

Mistero:  
"COME TORNO NEL REGNO DEGLI DEI?"

Le strade della Città sono come foreste per Kitsune, che riesce a spostarsi con grande velocità e senza far rumore ovunque voglia, superando qualsiasi ostacolo.

**ATTRIBUTI DI FORZA**

Asso del parkour  
Agile come una volpe  
Katana improvvisata

**ATTRIBUTI DI FORZA AGGIUNTIVI**

■ Muoversi nell'ombra  
■ Dardi paralizzanti  
■ Attacco turbinante con katana

**ATTRIBUTI DI DEBOLEZZA**

Gracile

Illusione

**SPIRITO DELLA  
VOLPE**

ATTENZIONE SCOMPARSA

Mistero:  
"È MEGLIO LA REALTÀ O LA FANTASIA?"

L'aura sprigionata da Kitsune ha un effetto ipnotico sulle persone comuni, che possono così restare confuse dal suo aspetto o addirittura imbambolate ad osservarlo.

**ATTRIBUTI DI FORZA**

Aspetto illusorio  
Far cadere in trance  
Ipnotizzare

**ATTRIBUTI DI FORZA AGGIUNTIVI**

■ Lettura della mente  
■ Più forte contro i Dormienti  
■ Evoca volpi aiutanti

**ATTRIBUTI DI DEBOLEZZA**

Illusioni facili da smascherare

Relazione Fondamentale

**KAITO**

ATTENZIONE FRATTURA

Identity:  
"AMO KAITO PIÙ DI OGNI ALTRA COSA!"

Kitsune ama un ragazzo di nome Kaito. Per avvicinarsi a lui, si reca a scuola ogni giorno fingendo di essere uno studente, ma raramente gli rivolge la parola.

**ATTRIBUTI DI FORZA**

Chiacchiere da liceo  
Audace  
Il miglior amico

**ATTRIBUTI DI FORZA AGGIUNTIVI**

■ Sembra uno studente  
■ Popolare  
■ Volto sempre celato

**ATTRIBUTI DI DEBOLEZZA**

Immobilitarsi quando incontra Kaito