

CITY OF MIST

SALAMANDRA

MYTHOS-1 LOGOS-3



COME GIOCARE

Quando entri in azione col tuo personaggio:

- 1 DESCRIVI LA TUA AZIONE
- 2 CONTROLLA QUALE MOSSA SI ATTIVA in base all'azione che vuoi compiere.

OTTENERE UN VANTAGGIO
Ottenerne un vantaggio o rimuovere uno svantaggio

CONVINCERE
Convincere qualcuno a fare qualcosa

RESISTERE
Difendersi da un attacco o resistere a un effetto negativo

AFFRONTARE
Lottare contro qualcuno per raggiungere un obiettivo

COLPIRE PIÙ FORTE CHE PUOI
Sfruttare l'occasione perfetta per colpire qualcuno/qualcosa

INVESTIGARE
Cercare risposte od ottenere informazioni utili

MUOVERSI FURTIVAMENTE
Agire con discrezione o ingannare qualcuno

RISCHIARE
Compiere azioni audaci o rischiose

- 3 SCEGLI GLI ATTRIBUTI rilevanti per la tua azione:

OGNI ATTRIBUTO = DI FORZA

+1 POTERE

OGNI ATTRIBUTO DI = DEBOLEZZA

-1 POTERE

+1 ATTENZIONE

OGNI ATTRIBUTO = STORIA

+1/-1 POTERE

- 4 APPLICA GLI STATI

STATO UTILE CON IL LIVELLO PIÙ ALTO

AGGIUNGI LIVELLO AL POTERE

STATO DI OSTACOLO CON IL LIVELLO PIÙ ALTO

SOTTRAI LIVELLO DAL POTERE

- 5 LANCIO+POTERE

Lancia due dadi a 6 facce e aggiungi il **Potere**. Se il risultato totale è:

6 O MENO > FALLIMENTO
IL MC ESEGUE UNA SUA MOSSA

DA 7 A 9 > SUCCESSO
SUCCESSO, MA CON COMPLICAZIONI

10 O PIÙ > SUCCESSO
SUCCESSO MASSIMO!

Controlla la descrizione della Mossa per scoprire l'esito preciso.

✓✓✓ **MIGLIORAMENTO** Quando segni tre punti **Attenzione** su un Tema, azzerali e poi scegli uno di questi miglioramenti per quel Tema:

☒ SCEGLI UN NUOVO ATTRIBUTO DI FORZA 0

☒ SCEGLI UN MIGLIORAMENTO PER IL TEMA

ESEMPI DI COMBINAZIONI DI ATTRIBUTI

UTILIZZARE LE FRUSTE DI NUBI SOTTO LA PIOGGIA

Affrontare o Colpire Più Forte Che Puoi
fruste di nubi roventi + migliora con l'umidità
POTERE 2

CONVINCERE QUALCUNO AD AIUTARTI

Convincere carismatico + di bell'aspetto + vuole davvero fare del bene
POTERE 3

INDIVIDUARE UN FURFANTE O UN TESTIMONE

Investigare ficcanaso + conosco ogni strada della Città
POTERE 2

SCHIVARE ATTACCHI E PROTEGGERSI

Resistere barriera di plasma + abile nelle schivate
POTERE 2

QUESTO PERSONAGGIO È PARTE DEI CONTENUTI GRATUITI DI CITY OF MIST SCARICABILI SU ISOLA.LY/NEDIZIONI.IT

Dominio

NUVOLA DI PLASMA PRIMORDIALE

ATTENZIONE SCOMPARSA

Mistero:

"COME POSSONO COESISTERE ACQUA E FUOCO?"

La pelle di Salamandra può generare una nube composta da una sostanza rovente che non è né acqua, né fuoco, ma una sorta di fusione tra i due elementi.

ATTRIBUTI DI FORZA

Fruste di nubi roventi
Barriera di plasma
Migliora con l'umidità

ATTRIBUTI DI FORZA AGGIUNTIVI

■ Fiamma brillante
■ Propulsione sottomarina
■ Resistenza al calore

ATTRIBUTI DI DEBOLEZZA

Più debole con climi secchi

Missione

GIUSTIZIERE

ATTENZIONE FRATTURA

Identità:

"DEVO COMBATTERE OGNI FORMA DI CRIMINE"

È ormai da un bel po' che Salamandra si batte contro le piccole gang e i criminali di quartiere, e se la cava anche piuttosto bene da solo.

ATTRIBUTI DI FORZA

Asso delle zuffe
Abile nelle schivate
Ficcanaso

ATTRIBUTI DI FORZA AGGIUNTIVI

■ Atletico
■ Scaltro
■ Investigare su una scena del crimine

ATTRIBUTI DI DEBOLEZZA

Identità nota

Personalità

IDOLO DELLA GENTE

ATTENZIONE FRATTURA

Identità:

"VOGLIO AIUTARE CHI NE HA BISOGNO"

Affascinante, coraggioso e di buon cuore, Salamandra ha un fascino eroico al quale poche persone riescono a resistere.

ATTRIBUTI DI FORZA

Carismatico
Di bell'aspetto
Vuole davvero fare del bene

ATTRIBUTI DI FORZA AGGIUNTIVI

■ Coraggioso
■ Celebrità
■ Incorruttibile

ATTRIBUTI DI DEBOLEZZA

Viso facile da ricordare

Routine

IMPIEGATO AZIENDA IDRICA

ATTENZIONE FRATTURA

Identità:

"HO BISOGNO DEL MIO LAVORO PER SOPRAVIVERE"

Oltre al suo lavoro di giustiziere, Salamandra è anche un instancabile impiegato presso l'azienda idrica cittadina.

ATTRIBUTI DI FORZA

Conosco ogni strada della Città
Accesso ai corsi d'acqua della Città
Funzionario pubblico

ATTRIBUTI DI FORZA AGGIUNTIVI

■ Nascondiglio sottomarino segreto
■ Capisco come funzionano i corsi d'acqua
■ Servizi di emergenza radio

ATTRIBUTI DI DEBOLEZZA

"Non hai nessuna autorità qui!"