

CITY OF  
MIST



# POST-MORTEM

MYTHOS 2 LOGOS 2



## COME GIOCARE

Quando entri in azione col tuo personaggio:

### 1 DESCRIVI LA TUA AZIONE

### 2 CONTROLLA QUALE MOSSA SI ATTIVA

in base all'azione che vuoi compiere.

**OTTENERE UN VANTAGGIO**  
Ottendere un vantaggio o  
rimuovere uno svantaggio

#### CONVINCERE

Convincere qualcuno a fare  
qualcosa

#### RESISTERE

Difendersi da un attacco o  
resistere a un effetto negativo

#### AFFRONTARE

Lottare contro qualcuno per  
raggiungere un obiettivo

**COLPIRE PIÙ FORTE CHE PUOI**  
Sfruttare l'occasione perfetta  
per colpire qualcuno/qualcosa

#### INVESTIGARE

Cercare risposte od ottenere  
informazioni utili

**MUOVERSI FURTIVAMENTE**  
Agire con discrezione o  
ingannare qualcuno

#### RISCHIARE

Compiere azioni audaci  
o rischiose

### 3 SCEGLI GLI ATTRIBUTI

rilevanti per la tua azione:

OGNI  
ATTRIBUTO =  
DI FORZA

+1  
POTERE

OGNI  
ATTRIBUTO DI =  
DEBOLEZZA

-1  
POTERE

+1  
ATTENZIONE

OGNI  
ATTRIBUTO =  
STORIA

+1/-1  
POTERE

### 4 APPLICA GLI STATI

STATO UTILE CON IL  
LIVELLO PIÙ ALTO

AGGIUNGI LIVELLO  
AL POTERE

STATO DI OSTACOLO CON  
IL LIVELLO PIÙ ALTO

SOTTRAI LIVELLO  
DAL POTERE

### 5 LANCIO+POTERE

Lancia due dadi a 6 facce e aggiungi il **Potere**. Se il risultato totale è:

6 O MENO > FALLIMENTO  
IL MC ESEGUE UNA SUA MOSSA

DA 7 A 9 > SUCCESSO  
SUCCESSO, MA CON COMPLICAZIONI

10 O PIÙ > SUCCESSO  
SUCCESSO MASSIMO!

Controlla la descrizione della Mossa per scoprire l'esito preciso.

**MIGLIORAMENTO** Quando segni tre punti **Attenzione** su un Tema, azzerali e poi scegli uno di questi miglioramenti per quel Tema:

☒ SCEGLI UN NUOVO ATTRIBUTO DI FORZA

☒ SCEGLI UN MIGLIORAMENTO PER IL TEMA

### ESEMPI DI COMBINAZIONI DI ATTRIBUTI

**IGNORARE I DANNI SUBITI**

Resistere

già morto - non può morire +  
generatore di campi di forza

POTERE 2

**RAGGIUNGERE UNA POSTAZIONE DA CECCHINO**

Ottenere Un Vantaggio  
movimento silenzioso +  
sempre vigile

POTERE 2

**SPARARE COL FUCILE DA CECCHINO**

Colpire Più Forte Che Puoi  
fucile da cecchino con  
'lon-9' +  
tiratrice scelta

POTERE 2

**DARE LA CACCIA A UN BERSAGLIO**

Investigare  
dispositivo di  
tracciamento +  
pedinare gli obiettivi +  
sempre vigile

POTERE 3

QUESTO PERSONAGGIO È PARTE DEI CONTENUTI GRATUITI DI CITY OF MIST SCARICABILI SU ISOLA.LLYONEDIZIONI.IT

Difesa



## MORTA CHE CAMMINA

ATTENZIONE SCOMPARSA

Mistero:

"CHI ERO PRIMA  
DI MORIRE?"

Post-Mortem è una morta che cammina. Più precisamente, è un corpo modificato con l'"lon-9", una fonte energetica che in qualche modo le permette di pensare, camminare e agire.

### ATTRIBUTI DI FORZA

Già morto - non può morire  
Non respira  
Non ha bisogno di cibo o acqua

### ATTRIBUTI DI FORZA AGGIUNTIVI

■ Non sente il dolore  
■ Immune alle tossine  
■ Immune alle malattie

### ATTRIBUTI DI DEBOLEZZA

Aspetto cadaverico

Reliquia



## STRUMENTI DELLA HELIX LABS

ATTENZIONE SCOMPARSA

Mistero:

"CHI MI HA FATTO  
TUTTO QUESTO?"

Quando Post-Mortem si è risvegliata all'interno di una struttura abbandonata della Helix Labs, ha trovato degli strumenti particolari, potenziati con la stessa energia "lon-9" che ha nel suo corpo.

### ATTRIBUTI DI FORZA

Fucile da Cecchino con "lon-9"  
Generatore di campi di forza  
Dispositivo di tracciamento

### ATTRIBUTI DI FORZA AGGIUNTIVI

■ Colpo paralizzante  
■ Scanner strutturale  
■ Dispositivo di occultamento

### ATTRIBUTI DI DEBOLEZZA

Gli strumenti richiedono l'"lon-9"

Formazione



## ASSASSINA

ATTENZIONE FRATTURA

Identità:

"UNA VOLTA CHE SCELGO  
UN OBIETTIVO, NON MI TIRO  
PIÙ INDIETRO"

Una volta tornata 'in vita', Post-Mortem ha scoperto di riuscire a padroneggiare perfettamente tutta una serie di tecniche con le quali rintracciare e abbattere i suoi nemici.

### ATTRIBUTI DI FORZA

Arti marziali  
Movimento silenzioso  
Tiratrice scelta

### ATTRIBUTI DI FORZA AGGIUNTIVI

■ Uccisione silenziosa  
■ Riflessi pronti  
■ Armi improvvisate

### ATTRIBUTI DI DEBOLEZZA

Nota alla malavita

Missione



## ANGELO VENDICATORE

ATTENZIONE FRATTURA

Identità:

"NON PUOI NASCONDERE  
CIÒ CHE HAI FATTO"

Post-Mortem ha deciso di dare la caccia a tutti i criminali che operano nell'ombra - specialmente a coloro che hanno dei metodi simili a quelli della Helix Labs.

### ATTRIBUTI DI FORZA

Pedinare gli obiettivi  
Interrogare obiettivi  
Sempre vigile

### ATTRIBUTI DI FORZA AGGIUNTIVI

■ Tattiche da battaglia  
■ Informatore  
■ Rifugio sicuro

### ATTRIBUTI DI DEBOLEZZA

Troppo impaziente